**Odabrana Metodologija**

Za informacijski sustav Voćarstva „FruitMaster“ odabrana je **Waterfall metodologija**. Ovaj model je odabran zbog nekoliko ključnih razloga:

1. **Jasno definirane faze**: Waterfall metodologija omogućava jasnu definiciju i redoslijed faza projekta, što je idealno za projekte sa stabilnim i dobro definiranim zahtjevima.
2. **Dokumentacija**: Detaljna dokumentacija u svakoj fazi osigurava da svi sudionici projekta imaju jasnu sliku o zahtjevima i ciljevima.
3. **Kontrola kvalitete**: Svaka faza mora biti završena i pregledana prije nego što projekt može napredovati, što osigurava visok stupanj kontrole kvalitete.

**Sastav ekipe**

**Uloge i broj članova**

1. **Voditelj projekta** - 1 član (19% radnog vremena)
2. **Analitičar sustava** – 1 član (27% radnog vremena svaki)
3. **Programer** - 1 član (33% radnog vremena svaki)
4. **Dizajner** - 1 član (21% radnog vremena)